

Reglamento para participar en eventos organizados por Global Sport X Group.

Reglamento de la Competencia GSxG 2019

Los eventos de Global Sportx Group ("GSxG") son organizados y dirigidos conforme a las normas y reglamentos de la Federación Costarricense de Atletismo (FECOA).

Los atletas también deben cumplir con todas las leyes del país.

Seguridad

- **Oficiales de la competencia:** Todos los atletas deben seguir las instrucciones de los oficiales de la competencia, incluido el personal o los voluntarios de GSxG. Los participantes deben retirarse inmediatamente de la carrera si así se lo ordenan los oficiales de la competencia, el personal médico o cualquier autoridad gubernamental, como bomberos y policías.
- **Espíritu deportivo:** Los atletas que actúen de forma antideportiva o que tengan un comportamiento ofensivo o utilicen un lenguaje grosero con los oficiales de la competencia, el personal de GSxG o los voluntarios, podrán ser descalificados. La conducta antideportiva incluye, entre otras cosas, proporcionar información falsa o engañosa al inscribirse en la competencia.

Inscripción de los atletas y número de corredor (Dorsal)

- **Inscripción en la competencia:** Todos los atletas deben proporcionar información precisa, incluido

la edad, el género y la información de un contacto de emergencia, al llenar la solicitud de inscripción en la competencia. El atleta no podrá cambiar ni agregar información una vez haya comenzado la competencia.

- **Número de atleta/Dorsal:** El dorsal oficial o de competencia del atleta debe estar completamente visible en todo momento y tiene que usarlo en la parte delantera del torso por sobre todas sus prendas. El dispositivo de cronometraje (MYLAPS) está colocado al reverso del dorsal. A fin de lograr un cronometraje exacto, no doble ni arrugue el dorsal ni lo cubra. Los atletas que corran sin su dorsal o número de competencia correctamente colocado y visible corren el riesgo de que no se registre su tiempo de llegada y/o sus tiempos parciales, y que no sean incluidos en la lista de resultados. Si pierde el dorsal durante la carrera, infórmelo a un oficial de la competencia inmediatamente después de la carrera.
- **No se permite el cambio de dorsales o números de competencia:** Los números de competencia o dorsales oficiales de los atletas son asignados por GSxG a cada atleta y no pueden ser cambiados, reproducidos, replicados ni modificados en ninguna circunstancia.

Usted no puede:

- 1) entregar o vender su número a otra persona.
- 2) recibir o comprar un número a otra persona.
- 3) modificar, hacer copias u otras reproducciones/ réplicas de su número o dorsal para ningún propósito.
- 4) participar con un número o dorsal no oficial (es decir, un número o dorsal que no haya sido asignado por GSxG). También está prohibido intentar hacer todo ese tipo de cosas y cualquier persona que viole este reglamento se expone a posibles sanciones, que

podrían incluir la descalificación y suspensión en los siguientes eventos de GSxG.

La Salida

- **Corrales de salida:** Los atletas son responsables de llegar a los corrales de salida que les hayan asignado y de ingresar en los puntos de entrada a los corrales designados antes de la hora de cierre de los corrales. Los corredores pueden pasar a un corral más lento, pero no pueden avanzar a un corral más rápido. Los atletas que traspasen una barricada o que ingresen de manera indebida podrán ser descalificados. Para seguridad de los atletas, una vez que se cierre el ingreso al corral, los que lleguen tarde deben reportarse al último corral. GSxG se reserva el derecho de impedir que corran las personas que llegan tarde por razones de seguridad. Siga las instrucciones de los oficiales de la competencia al entrar a los corrales. Cualquier persona que sea vista orinando o defecando en un corral de salida podrá ser descalificada o suspendida de los eventos de GSxG.
- **Salida de la carrera:** La carrera comenzará al sonar una bocina o corneta o disparo a menos que se indique lo contrario. Todos los atletas deben estar detrás de la línea de salida al comienzo de la carrera y deben seguir las instrucciones del oficial de salida. Si una carrera tiene una salida escalonada o por horas, los corrales saldrán en intervalos.

Tiempo

- **Tiempos oficiales:** Su tiempo de llegada oficial (chip) es registrado por el sistema de cronometraje desde el momento que cruzó la línea de salida hasta cuando cruzó la línea de llegada. Este tiempo determina el orden de llegada y los ganadores de premios de grupos por

edad – excepto los premios de los ganadores generales, que se determinan por el tiempo “de bocina-corneta o disparo” (el tiempo que transcurre desde la salida hasta que el corredor cruza la línea de meta). Las alfombras de cronometraje de salida se retirarán después de que el último atleta cruce la línea de salida. Una vez que se haya cerrado la salida, no se registrarán más tiempos chips y los tiempos se calcularán a partir del momento de la bocina - corneta o disparo de salida. Si un corredor comienza a correr después de que se hayan retirado las alfombras de cronometraje, no se agregará el tiempo de salida.

El recorrido

- **Señalización del recorrido:** Los eventos de GSxG (salvo las carreras de niños) se llevan a cabo en algunos recorridos certificados por la IAFF-AIMS. Los participantes deben permanecer dentro de los límites del recorrido en todo momento. Por lo general, el recorrido está marcado con vallas, conos de tráfico, delineaciones u otras señalizaciones. Los participantes deben reconocer y entender la señalización de la carrera y los símbolos relacionados con el recorrido, las direcciones y las instalaciones, y deben seguir las instrucciones de los supervisores del recorrido y de los oficiales de la competencia. De lo contrario, podrán ser descalificados.
- **Finalización del recorrido:** Si no finaliza todo el recorrido, será descalificado. Los atletas con tiempos parciales irregulares o faltantes en los puntos de control de cronometraje oficial serán revisados y podrían ser descalificados. Si necesita salir del recorrido, reincorpórese solo en el punto en el que salió. Después de abandonar el recorrido o competencia, ningún

atleta podrá reincorporarse en la carrera, ya sea con el fin de obtener un lugar o para acompañar o ayudar a otro atleta.

- **Asistencia:** No se permite la presencia de pacers que no sean oficiales, ni tampoco se les permite prestar asistencia. Los participantes que sean asistidos durante un evento por alguien que no sea el personal médico oficial podrían ser descalificados.
- **Límite de tiempo:** Por razones de seguridad, y para permitir que se vuelvan a abrir las calles de acuerdo con lo programado, el recorrido de la carrera permanecerá abierto a todos los atletas, según la hora de cierre del recorrido publicado en el reglamento en la página de la carrera. Los atletas que no puedan finalizar el recorrido antes de la hora de cierre deben tener en cuenta que quizás las estaciones de hidratación y otros servicios de la carrera no estén disponibles. Es posible que se les solicite a los atletas que suban a las aceras o al autobús o móvil designada para esto. Los participantes que están en el autobús o móvil no pueden cruzar la línea de meta.

La meta

No se garantiza a los atletas que no cumplan con el límite de tiempo que sean cronometrados y registrados como finalistas oficiales; de todas formas, pueden ponerse en contacto con nuestro equipo de la carrera.

Artículos prohibidos

Los siguientes artículos están prohibidos en todos los eventos y lugares de carreras de GSxG:

- Armas de cualquier tipo, lo que incluye armas de fuego, cuchillos, gas de defensa personal, etc.
- Productos peligrosos o de "doble uso" que puedan considerarse peligrosos, como martillos, sierras,

objetos punzantes, paraguas, varas, bastones, etc.

- Líquidos inflamables, aerosoles, combustibles, fuegos artificiales, productos químicos tóxicos y explosivos
- Paquetes grandes.
- Bebidas alcohólicas y sustancias ilegales de cualquier tipo.
- Dispositivos aéreos no tripulados, drones, globos de vigilancia, mini helicópteros fotográficos y cualquier dispositivo volador con interruptor de encendido/apagado.
- Bolsas de residuos opacas y bolsas de plástico no transparentes.
- Animales/mascotas (salvo animales de servicio para ayudar a una persona discapacitada o policial)
- Contenedores de vidrio
- Contenedores de líquidos de más de un litro
- Compuestos químicos o agentes biológicos que podrían considerarse tóxicos
- Camelbaks® y cualquier tipo de mochila de hidratación (Se permiten cinturones de hidratación y botellas de agua de mano).
- Disfraces que cubran la cara y cualquier indumentaria voluminosa que cubra más allá del perímetro del cuerpo.
- Accesorios, lo que incluye astas de banderas, equipamiento deportivo, militar y de bomberos, y letreros de más de 11"x17".
- Varilla para selfies y a cualquier soporte de cámara o dispositivo que no esté fijado directamente a la cabeza o al torso.

Violación del reglamento de la competencia

Todas las violaciones del Reglamento de la Competencia serán referidas al Comité de Reglamento de GSxG, que revisará la infracción y tomará una decisión teniendo en cuenta todos los hechos y circunstancias relevantes.

El atleta recibirá una notificación por escrito de la decisión que tome el Comité de Reglamento de GSxG. Cualquier información que demuestre el motivo

por el cual el Comité de Reglamento de GSxG debería tomar una decisión diferente debe ser presentada dentro de los siete días de la fecha de la notificación inicial por escrito.

Sanciones

Las siguientes sanciones tienen por objeto servir únicamente de guía. El Comité de Reglamento se reserva el derecho de considerar todos los hechos y circunstancias, incluso infracciones repetidas, y aplicar las sanciones que considere apropiadas a su exclusiva discreción.

- **No cruzar todos los puntos oficiales de control de tiempo o recortar el recorrido:** Puede dar lugar a la descalificación de los resultados oficiales, suspensión en futuros eventos de GSxG hasta por un año o suspensión en los eventos del año siguiente.
- **Traspaso del número de corredor o dorsal:** Toda persona que reproduzca, replique, modifique, transfiera, compre o venda un número de corredor o dorsal (o que intente realizar cualquiera de esas acciones) para un evento de GSxG, que permita que cualquier otra persona use el número de corredor o dorsal que se le asignó, que use un número de corredor o dorsal que no le haya asignado GSxG, será descalificada y suspendida de los siguientes eventos organizados por GSxG hasta por un año o suspendida del evento del año siguiente.
- **Asistencia no autorizada:** Los atletas inscritos que reciban asistencia no autorizada podrán ser descalificados. Esto incluye a todos los atletas inscritos que permitan que un corredor no inscrito corra en su lugar en cualquier parte de la carrera.
- **Conducta antideportiva:** Los atletas que se comporten de manera antideportiva antes, durante o después de un evento de GSxG, podrían ser descalificados o se les podrá prohibir que participen en futuros eventos de GSxG.

- **Instrucciones del oficial de la competencia:** Los atletas inscritos que se nieguen a seguir las instrucciones de un oficial de la competencia podrían ser descalificados.
- **Orinar/defecar en público:** Los atletas inscritos que orinen o defequen en público serán descalificados.
- **Otras violaciones:** Además de las violaciones antes señaladas, el Comité de Reglamento podrá imponer sanciones por cualquier otra violación no especificada en este Reglamento de la Competencia de acuerdo con todos los hechos y circunstancias relevantes.

Las personas descalificadas serán eliminadas de los resultados de la carrera y podrían ser excluidas de futuros eventos de GSxG.

GSxG se reserva el derecho de rechazar cualquier ingreso y de descalificar y prohibir la participación de una persona en cualquier evento nuestro o de algunos de nuestros clientes. Este rechazo o descalificación podría basarse, entre otras cosas, en la violación del reglamento antes mencionado.

Código de Conducta GSxG 2019

En todos los eventos de Global Sportx Group ("GSxG"), los participantes deben comportarse de manera cortés, respetar a todos los participantes, voluntarios, personal del evento, espectadores y miembros de la comunidad, y seguir las reglas de la competencia.

Se espera un comportamiento adecuado en todo momento, lo que incluye mantenerse al tanto de su entorno y de los anuncios e instrucciones de los oficiales del evento.

Conducta antideportiva

- Los atletas no pueden participar de ninguna mala conducta verbal, abusiva, acosadora, insultante u ofensiva, incluso si no está dentro del reglamento de competencia del evento en sí.
- Los atletas deben ser respetuosos y estar tranquilos durante los anuncios previos a la carrera.
- Por favor, tómese el tiempo suficiente para recoger su número de competencia e ingresar a su corral. Ingrese solo al corral que está asignado o uno más lento.

Auriculares

- No aconsejamos el uso de audífonos. Si elige usar audífonos, asegúrese de poder escuchar todos los anuncios y mantenerse al tanto de sus alrededores, incluidos otros participantes.

Dispositivos móviles

- No se recomienda el uso de dispositivos móviles mientras participa en el evento a menos que sea para su uso después del evento.

Cortesía

- No correr en grupos de más de tres atletas; los grupos amplios se convierten en barreras para otros atletas.
- Comuníquese cuando pase o rebase a otro atleta, y permita que otros pasen. Si alguien que corre detrás de usted le dice: "A su izquierda", muévase a su derecha para dejar pasar al atleta. Si alguien dice: "A su derecha", muévase a su izquierda.
- No se detenga bruscamente. Si se detiene para beber en un puesto de hidratación, saque el agua del punto más alejado de la mesa para evitar la congestión y continúe caminando o corriendo hacia adelante. Si necesita atarse los cordones de los zapatos, muévase a un lado de la calle.
- Tenga cuidado cuando escupe y/o se suena la nariz para evitar ensuciar a otros atletas.
- Si se encuentra con un corredor en peligro, ofrezca asistencia y / o reporte la situación a la estación de ayuda más cercana o al oficial del evento o a la línea de emergencia 911.

Baños portátiles

- Por favor sea considerado en las líneas de baños portátiles. No se cole. Respete a que otros usen

el baño después de usted. Orinar o defecar en los corrales, en la calle o en los lotes, parques, parqueos no solo es descortés, sino que también es una violación de las Reglas de Competencia de GSxG y al orden público, y usted corre el riesgo de ser descalificado al participar en tal conducta.

Vestimenta de competencia

- Desalentamos enérgicamente a los participantes masculinos de competir sin camiseta y / o de quitarse la camisa durante la carrera.
- Deposite toda la basura en los recipientes en las estaciones de asistencia o hidratación. Cuando deseche vasos o bolsas plásticas en las estaciones de hidratación, tenga cuidado para evitar golpear a otros participantes.

Objetos perdidos y encontrados

Si encuentra un artículo durante o después del evento, entréguelo a un oficial del evento. GSxG hará todo lo posible para que estos artículos estén disponibles para ser recogidos 3 días después del evento. Los artículos se mantendrán durante 30 días y se descartarán si no son reclamados por su propietario.

Guía y Consejos Medicos

La seguridad de los atletas es primordial en todas nuestras carreras y eventos. Trabajamos de la mano con una variedad de instituciones y empresas de servicios de la salud y emergencias para asegurarnos de contar con el personal necesario desde el principio hasta el final de la carrera.

Nuestros equipos de salud están listos para responder inmediatamente a las necesidades médicas de todos los atletas, espectadores, voluntarios y personal.

Aconsejamos a todos los participantes que sigan una serie de simples consejos para tener una experiencia agradable y sin estrés:

- 1 Respete la distancia: Participe en el evento solo si está debidamente capacitado y físicamente preparado para completar la distancia.

- 2 Respete su salud: considere consultar con un médico cuando planea participar en uno de nuestros eventos.
- 3 Respete su cuerpo: si se lesiona o experimenta algún síntoma de fiebre, debilidad, diarrea o vómitos antes del evento que podría impedirle estar físicamente preparado para correr la distancia, le recomendamos que considere no correr en el evento.
- 4 Respete el entrenamiento: no haga grandes cambios en su entrenamiento e hidratación en los días previos a la carrera. En el día de la carrera, una regla simple es la siempre mantenerse bien hidratado. Beba agua así como bebidas deportivas para mantenerse hidratado y mantener los niveles de sodio.
- 5 No use zapatos nuevos el día de la carrera.
- 6 Respete el clima: preste atención al pronóstico del tiempo y vístase de acuerdo con las condiciones climáticas.

Si experimenta síntomas de alguna enfermedad o se siente mal, busque la atención de nuestro personal médico al inicio, a lo largo de la ruta o al final. Revise el mapa de la ruta y sea consciente de la ubicación de las estaciones médicas. Cada estación médica tiene agua, bebidas deportivas y acceso a vehículos.